

Образовательный минимум по информатике за II четверть в 8 классе.

Тема «Основы алгоритмизации»	
Вопросы	Ответы
Исполнитель -	некоторый объект (человек, животное, техническое устройство), способный выполнять определённый набор команд
Алгоритм -	предназначенное для конкретного исполнителя описание последовательности действий, приводящих от исходных данных к требуемому результату, которое обладает свойствами дискретности, понятности, определённости, результативности и массовости.
Способы записи алгоритмов:	<ul style="list-style-type: none">• Словесный• блок-схема• алгоритмический язык
Три основные алгоритмические конструкции (структуры):	следование, ветвление, повторение
Следование -	алгоритмическая конструкция, отображающая естественный, последовательный порядок действий
Ветвление -	алгоритмическая конструкция, в которой в зависимости от результата проверки условия (да или нет) предусмотрен выбор одной из двух последовательностей действий (ветвей)
Повторение -	алгоритмическая конструкция, представляющая собой последовательность действий, выполняемых многократно